



Visual Basic 6.0

Scopo del corso: Nelle sue sei versioni, Visual Basic si è trasformato da un semplice linguaggio di programmazione per Microsoft Windows a un ambiente di sviluppo fin troppo complesso, in grado di dare vita praticamente a qualsiasi applicazione. Per tale motivo il corso tratta tutte le caratteristiche e le funzioni di un linguaggio ancora utilizzato in molte realtà lavorative.

Durata: 40 ore

Metodologia: Lezioni frontali interattive, confronto tra i partecipanti ed esercitazioni pratiche.

Contenuti del corso:

Primi passi in Microsoft Visual 6

- L'IDE o ambiente di sviluppo integrato
- Scelta del tipo di progetto
- I menu, le barre degli strumenti e la finestra toolbox
- Aggiunta di controlli a un form
- Impostazioni delle proprietà per i controlli
- Impostazione dell'ordine di tabulazione
- Esecuzione e debug del programma

Variabili e routine

- Visibilità e durata delle variabili: globali, a livello di un modulo, locali dinamiche e locali statiche
- Descrizione dei tipi di dati nativi: integer, long, boolean, byte, single e double
- Il tipo di dati string: currency, date, object, varian e decimal
- Tipi di dati aggregati: tipi definiti dall'utente, array e collection
- Procedure e funzioni: visibilità, parametri, valori di ritorno e gestione degli errori

Introduzione ai form

- Proprietà comuni
- Metodi comuni: move, refresh, set Focus, ZOrder
- Eventi comuni: click, dbclick, change, gotFocus, lostFocus, keyPress, keyDown
- Oggetto Form: proprietà di base dei form, miglioramento delle prestazioni, ciclo di vita di un form
- La collection controls
- L'oggetto screen
- Metodi grafici



Controlli intrinseci

- I controlli text box: proprietà run-time, intercettazione delle operazioni di tastiera, procedure di convalida per i numeri
- Controlli label e frame
- Controlli commandButton, checkbox e optionbutton
- I controlli listBox e ComboBox
- Controlli pictureBox e Image
- Controlli ScrollBar
- Controlli DriveListBox, DirListBox e FileListBox
- Array di controllo: condivisione di procedure di evento, creazione di controlli in fase di esecuzione, iterazione sugli elementi di un array di controlli.

Classi e oggetti

- I concetti di base: i principali vantaggi della programmazione a oggetti, il primo modulo di classe
- Proprietà di sola lettura e di sola scrittura
- Uso avanzato delle proprietà
- Attributi
- Le istruzioni che agiscono sugli oggetti

Database

- Accesso ai dati: OLE DB e ADO
- Visual database tools: dataView, database diagram e query builder
- Il data binding di ADO: il meccanismo di binding, uso di controlli associate ai dati
- Il designer DataEnvironment: oggetti connection, command e data binding

Componenti ActiveX

- Introduzione a COM : breve storia e tipi di componenti
- Creazione di un server ActiveX: i passi fondamentali, la proprietà instancing, passaggio di dati tra applicazioni
- Gestione degli errori
- Componenti con interfacce utente
- Problemi di compatibilità
- Chiusura del server
- Creazione di un server DLL ActiveX
- Componenti in-process nell'IDE di Visual Basic
- Differenze tra componenti in process e out-of-process

Eventi e polimorfismo

- Eventi: eventi e riutilizzabilità del codice, sintassi degli eventi, multicasting
- Polimorfismo: uso del polimorfismo, late binding e uso delle interfacce